

Acta de la Sesión Ordinaria #4

Sesión Junta Directiva 2025-2026

Asociación de Estudiantes de Matemática

Orden del Día

1. Control Político
2. Discusión de Semana Universitaria
3. Discusión del Campamento 2026
4. Discusiones faltantes de la gestión

Acta de la sesión ordinaria #4, Junta Directiva, llevada a cabo el lunes 6 de abril de forma virtual.

Presentes en la Sesión: José Fabián Hernández Solís, Melina Morales Torres, Yanci Roxana Juárez Núñez, Oscar William Güell Zavaleta (ingreso tardío), José Fabio Viales Solís.

Ausentes con excusa: Sebastián Calderón Segura.

Inicia la sesión al ser las 18 horas con 40 minutos, dada la espera de quórum reglamentario. Se constata quórum con el reingreso de Melina Morales Torres a las 19 horas con 53 minutos.

Previo al inicio de los puntos del orden del día, Melina Morales Torres solicita incorporar como observación el tema de los requisitos del asistente de la revista Sociedad 3.14, indicando que se recibió una sugerencia de parte de un estudiante colaborador en el sentido de que los requisitos no sean tan restrictivos —específicamente en cuanto a que el asistente deba ser exclusivamente estudiante de matemática— sino que se consulte a la escuela cuáles son los criterios mínimos necesarios para el puesto. José Fabio Viales Solís, presente como invitado, indica que en general no es estrictamente necesario tener conocimientos profundos de matemática para desempeñar ese rol, bastando un manejo básico de LaTeX o herramientas similares. La presidencia concuerda y señala que no es necesario reformular los requisitos de fondo, sino simplemente abrir la participación a cualquier estudiante que cuente con ese conocimiento mínimo.

José Fabián Hernández Solís: Punto número 1. Control Político.

La presidencia recuerda que este espacio está orientado para que los miembros de la junta directiva se refieran a temas de gestión o problemáticas identificadas en la escuela o sus departamentos. Ante la consulta, Melina Morales Torres indica que no tiene observaciones adicionales. No se presentan más intervenciones al respecto.

José Fabián Hernández Solís: Punto número 2. Discusión de Semana Universitaria.

La presidencia informa que la Vicerrectoría de Vida Estudiantil requiere la entrega de la documentación correspondiente a las actividades planificadas para la Semana Universitaria antes del día siguiente, que es la fecha límite establecida por la Comisión de Semana Universitaria para la aprobación de solicitudes de espacios y actividades.

Se comparte pantalla con el cronograma de actividades propuesto para la Semana Universitaria, el cual incluye:

Lunes:

- Torneo de fútbolín (mañana)
- Picnic con actividades acompañado de profesores (tarde)
- Coloquio estudiantil en el edificio de Física-Matemática a las 5:00 p. m., en coordinación con el Departamento de Matemática
- Película al aire libre en Ciencias Sociales, utilizando la pantalla gigante del debate

Martes:

- Torneo de pool
- Bingo en conjunto con la Asociación de Estudiantes de Derecho
- Torneo de ajedrez
- Mad Ambiert (tarde)

Miércoles 22 de abril:

- Congresillo de cursos (sin actividades previas a las 12 m. d. por la realización de la COMUN —Competencia de Matemática Universitaria— de 9:00 a. m. a 12:00 m. d.)
- Torneo de Minecraft a cargo de Óscar Güell, a partir del mediodía (tarde)
- Karaoke (tarde)

Nota: Se suprime la actividad de "pillada" dado que no se obtendrá el permiso correspondiente.

Jueves 23 de abril:

- Torneo de fútbol
- Torneo de voleibol (solicitud de espacios a tramitar ante la Oficina de Bienestar y Salud y la Comisión de Semana Universitaria)
- Charla "Dentro del mercado laboral" en conjunto con los departamentos de Matemáticas, Ciencias Actuariales y Educación Matemática

Viernes 24 de abril:

- Torneo FIFA 26
- Torneo de Smash
- Tarde de pizza
- Fiesta en La Destilería

Nota: El viernes es Día del Trabajador, por lo que los edificios universitarios cierran al mediodía. Se deberá ajustar la programación en consecuencia.

Adicionalmente, la presidencia advierte que los conciertos oficiales de semana universitaria se realizan los miércoles y jueves a las 4:00 p. m., y los viernes a las 2:00 p. m.

En cuanto al Café Matemático originalmente contemplado para el jueves, la presidencia señala que el presupuesto ya está prácticamente al límite y que el Departamento de Matemática ya tiene organizado su propio café matemático por la celebración del Día Internacional de la Mujer y la Matemática. Melina Morales Torres y José Fabio Viales Solís coinciden en que la proximidad entre ambos cafés y el alto costo de cada uno (aproximadamente ₡120.000) hacen que no sea conveniente realizarlos tan seguidos. La presidencia acoge la observación y decide suprimir el Café Matemático del cronograma de la Semana Universitaria.

Se acuerda también incorporar el torneo de ping pong al cronograma, según lo solicitado por el estudiantado, y ajustar la posición de la "Tarde de pizza".

No se presentan más observaciones al cronograma.

José Fabián Hernández Solís: Punto número 3. Discusión del Campamento 2026.

La presidencia informa que el campamento se realizará el sábado y domingo próximos. El transporte está siendo gestionado en conjunto con el Departamento de Matemática y la Oficina de Servicios Generales en Servicios de Transporte (OSGST). La alimentación incluye desayuno, almuerzo, cena y refrigerios.

Se consulta a los miembros presentes quiénes asistirán. Se confirma la asistencia de Yanci Roxana Juárez Núñez y José Fabio Viales Solís. Melina Morales Torres indica que no podrá asistir. Sebastián Calderón Segura no se encuentra presente en la sesión.

No se presentan más preguntas ni observaciones al respecto.

José Fabián Hernández Solís: Punto número 4. Discusiones faltantes de la gestión.

La presidencia presenta la distribución de responsabilidades pendientes de la gestión actual, con fechas límite asignadas, de la siguiente manera:

- Yasmina Grio Parrales: banco de exámenes (fecha límite: 11 de abril de 2026) y creación del mural (mayo de 2026).
- Sebastián Calderón Segura: foro de consultas disponible en la página web y organización de repasos nocturnos posteriores a exámenes (mínimo 2).
- Adrián Morales Moraga: organización del Festival de Talentos (definición antes de finalizar abril de 2026) y el evento 24H (en conjunto con Óscar Güell, para finalizar mayo de 2026).
- Yanci Roxana Juárez Núñez: talleres de salud mental en conjunto con la UEBS; Olimpiada Femenina de Matemáticas Universitarias (fecha límite: 30 de junio de 2026); y noches temáticas y juegos de mesa (mayo de 2026, en conjunto con Melina Morales Torres).
- Melina Morales Torres: recolección de víveres (antes del 30 de abril de 2026) y noches temáticas y juegos de mesa (en conjunto con Yanci Juárez Núñez).
- José Fabio Viales Solís: programa de voluntariado y TCU con base estructurada para el 20 de abril de 2026 (identificación de TCUs a contactar e incorporación de las 4 carreras al catálogo); trivia mensual (se espera la primera edición a partir de la próxima semana); y feria de empleos (mayo de 2026).

-
- Jafet Hernández Enríquez: seguimiento del contencioso relacionado con la carrera de Enseñanza Bilingüe de Matemática y resultados de fin de gestión.
 - Celeste Güell: horarios estudiantiles ampliados y evaluaciones docentes.

José Fabio Viales Solís señala que la trivia mensual es una actividad relativamente sencilla de implementar, pero que la gestión de los TCUs no estaría lista para el 20 de abril. La presidencia aclara que lo que se espera para esa fecha es una base estructurada: identificación de los TCUs a contactar y definición de los aspectos generales del programa, no su implementación completa.

Ingresa a la sesión Óscar William Güell Zavaleta y presenta los detalles del Torneo de Minecraft planificado para el miércoles de Semana Universitaria:

Óscar William Güell Zavaleta indica que su propuesta consiste en un torneo de grandes dimensiones a nivel universitario, conformado por mini torneos con acumulación de puntos. Las modalidades contempladas incluyen Build Battle, Hardcore, Supervivencia, Skywars, Bed Wars, entre otras. El evento se realizaría en el Laboratorio de Cómputo LA-17, que cuenta con 20 computadoras con Minecraft instalado, de 10:00 a. m. a 6:00 p. m., con espacios abiertos en los intervalos entre torneos para juego libre. También se contempla habilitar un espacio de transmisión presencial con narrador para los torneos principales, similar a los eventos de esports, así como ferias de emprendimientos de temática Minecraft alrededor del espacio.

En cuanto al financiamiento de premios, se evalúan dos opciones: cobro de inscripción con premio en efectivo proveniente de las mismas inscripciones, o bien búsqueda de patrocinios o distribución del costo entre varias asociaciones. Para la infraestructura de servidores se estima un costo de entre ₡2.000 y ₡5.000 (equivalente a 2-5 dólares), para alquilar un servidor de paga que garantice buena conectividad.

La presidencia muestra su apoyo a la propuesta e indica que se puede contar con presupuesto para los servidores. Señala también que el único inconveniente logístico es que la COMÚN (Competencia de Matemática Universitaria) se realiza el mismo miércoles de 9:00 a. m. a 12:00 m. d., por lo que el torneo debería iniciar a partir del mediodía. Óscar Güell considera este punto como una ventaja, ya que quienes participen en la COMÚN en la mañana ya estarán en la Universidad y podrían asistir al torneo en la tarde.

Se acuerda que la publicidad del torneo de Minecraft debe iniciarse a más tardar esta semana. Óscar Güell se compromete a enviar a la presidencia los horarios y lugar de cada torneo para gestionar los permisos correspondientes, y a colaborar con el material gráfico.

La presidencia indica que el tema podrá tratarse con mayor detalle en el marco de la Comisión de Semana Universitaria.

No hay más puntos en el orden del día.

Artículos aprobados en sesión:

Artículo 1. Se aprueba suprimir el Café Matemático del cronograma de Semana Universitaria 2026, en atención a la cercanía con el café matemático organizado por el Departamento de Matemática y a las limitaciones presupuestarias actuales.

Artículo 2. Se aprueba el cronograma de actividades de Semana Universitaria 2026 con las modificaciones señaladas: supresión de la actividad de "pillada", incorporación del torneo de ping pong, y ajuste de la ubicación de la "Tarde de pizza", sujeto a las correcciones de horario necesarias por el Día del Funcionario el viernes 24 de abril.

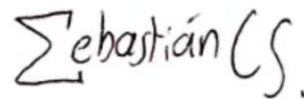
Artículo 3. Se aprueba asignar presupuesto de hasta ₡5.000 (cinco dólares) para el alquiler del servidor de Minecraft para el Torneo de Semana Universitaria, a cargo de Óscar William Güell Zavaleta.

Se levanta la sesión al ser las 19 horas con 17 minutos.



José Fabián Hernández Solís
Presidencia

@



Sebastián Calderón Segura
Secretaría General y de Comunicación